

|  |
| --- |
| Bataille Navale |

Schneider, Ethann

Ethann.SCHNEIDER@cpnv.ch



SI-CMI1b

Table des matières

[1 Introduction 3](#_Toc68281345)

[1.1 Cadre, description et motivation 3](#_Toc68281346)

[1.2 Organisation 3](#_Toc68281347)

[1.3 Objectifs 3](#_Toc68281348)

[1.4 Planification initiale 3](#_Toc68281349)

[2 Analyse 4](#_Toc68281350)

[2.1 Use cases et scénarios 4](#_Toc68281351)

[2.1.1 Use case 4](#_Toc68281352)

[2.2 Modèle Conceptuel de Données 5](#_Toc68281353)

[2.3 Stratégie de test 5](#_Toc68281354)

[3 Implémentation 6](#_Toc68281355)

[3.1 Vue d’ensemble 6](#_Toc68281356)

[3.2 Choix techniques 6](#_Toc68281357)

[3.3 Points techniques spécifiques 6](#_Toc68281358)

[3.3.1 Gestion de si coulée ou gagner 6](#_Toc68281359)

[3.3.2 Affichage du tableau 6](#_Toc68281360)

[3.4 Livraisons 7](#_Toc68281361)

[4 Tests 7](#_Toc68281362)

[4.1 Tests effectués 7](#_Toc68281363)

[*4.1.1* Erreurs restantes 7](#_Toc68281364)

[5 Conclusions 7](#_Toc68281365)

[6 Annexes 7](#_Toc68281366)

[6.1 Sources – Bibliographie 7](#_Toc68281367)

[6.2 Journal de bord du projet 7](#_Toc68281368)

# Introduction

## Cadre, description et motivation

Se projet a été réalisé dans le cadre du module ICT431 et MA20.

Se projet consiste a réalisé une application qui permet de jouer a la bataille navale.

## Organisation

Organisation générale du projet

Eleve 1 : Schneider, Ethann, Ethann.SCHNEIDER@cpnv.ch

Responsable de projet : Favre, Raphaël, raphael.favre@cpnv.ch

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Eleve 1** |
| **Partie administration** | X |
| **Partie client** | X |
| **Partie Code** | X |
| **Maintenance Planning** | X |

## Objectifs

L’objectif est de simplement jouer à la Bataille Navale.

L’application doit être fluide.

Elle doit survenir au cahier des charges.

Des fonctionnalité facultative sont rajoutée.

## Planification initiale

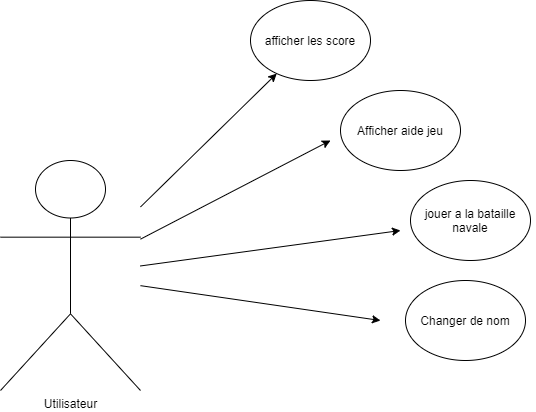
12 mars 2021 23:59:59 : Version 0.1

2 avril 2021 23:59:59 : Version 1.0

# Analyse

## Use cases et scénarios

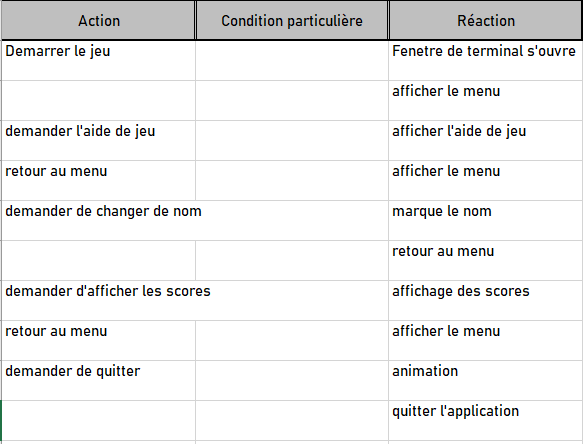
### Use case



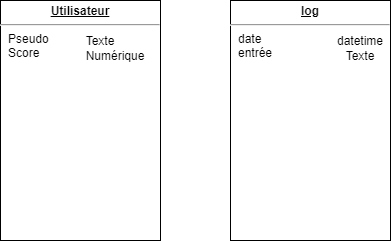
#### Scénario 1.1



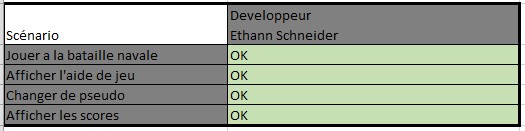
#### Scénario 1.2



## Modèle Conceptuel de Données



## Stratégie de test



# Implémentation

## Vue d’ensemble

Le programme interagît avec une fenêtre de terminal ou on peut entrer se qu’on veut faire comme Jouer, l’aide de jeu, les scores, etc…

## Choix techniques

Système d’exploitation : Windows 10, (Debian chez moi)

Matériel : SC-C133-PC10

Langage de programmation : C

Logicielle : Suite Office, Balsamiq WireFrame, Draw.io, FigLET, GitHub

## Points techniques spécifiques

### Gestion de si coulée ou gagner

//compteur

PorteAvion = 0, PorteAvionTouchée = 0, ect..

Pour i jusqu’à 10

Pour j jusqu’à 10

switch tableauDesBateau[i][j]

case 1 :

PorteAvion+1

si TableauDesBateauTouchée est touché donc PorteAvionTouchée+1

case 2 :

ect…

si PorteAvion est egal PorteAvionTouchée

bateau est touchée

si ….

Si tout les bateau sont egal

gagner

### Affichage du tableau

Afficher 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Afficher ╔═══╦═══╦═══╦═══╦═══╦═══╦═══╦═══╦═══╦═══╗\n 1 ║"

Pour i jusqu’à 10

Afficher " %c ║" TableauEndroitTouchée[0][i]

**Afficher \n**

**Pour y jusqu’à 10**

**Afficher ╠═══╬═══╬═══╬═══╬═══╬═══╬═══╬═══╬═══╬═══╣\n 1+y ║**

**Pour i jusqu’à 10**

**Afficher " %c ║" TableauEndroitTouchée[y][i]**

**Afficher ╚═══╩═══╩═══╩═══╩═══╩═══╩═══╩═══╩═══╩═══╝**

## Livraisons

12 mars 2021 23:59:59 : Version 0.1

2 avril 2021 23:59:59 : Version 1.0

# Tests

## Tests effectués

### Erreurs restantes

A se jour, aucune erreur a été détecté.

# Conclusions

L’objectif est atteint avec succès

Points positifs :

* Logique facile a comprendre niveau technique
* C

Points négatifs :

* Manque de défi technique

Futures version

* Programme pourrait être optimisé
* Ajout de meilleur animation
* Ajout d’un bruit d’ambiance dans le jeu
* Utilisé une librairie graphique

# Annexes

## Sources – Bibliographie

<https://openclassrooms.com/fr/courses/19980-apprenez-a-programmer-en-c/16421-lire-et-ecrire-dans-des-fichiers>

<https://c.developpez.com/faq/?page=Gestion-des-dates-et-heures>

## Journal de bord du projet

|  |  |
| --- | --- |
| **Date** | **Evénement** |
| 15.02.21 | Commencement du projet Bataille Navale |
| 15.02.21 | Discutions cahier des charges avec le mandant du projet |
| 16.02.21 | Théorie faire une maquette |
| 17.02.21 | Théorie Maquette Scénario |
| 21.02.21 | Théorie Git Hub |
| 26.03.21 | Théorie Documentation |