

|  |
| --- |
| Bataille Navale |

Schneider, Ethann

Ethann.SCHNEIDER@cpnv.ch



SI-CMI1b

Table des matières

[1 Introduction 3](#_Toc2333847)

[1.1 Cadre, description et motivation 3](#_Toc2333848)

[1.2 Organisation 3](#_Toc2333849)

[1.3 Objectifs 3](#_Toc2333850)

[1.4 Planification initiale 3](#_Toc2333851)

[2 Analyse 3](#_Toc2333852)

[2.1 Use cases et scénarios 4](#_Toc2333853)

[2.1.1 (Use case 1) 4](#_Toc2333854)

[2.1.2 (Use case 2) 4](#_Toc2333855)

[2.1.3 (Use case …) 4](#_Toc2333856)

[2.2 Modèle Conceptuel de Données 4](#_Toc2333857)

[2.3 Stratégie de test 4](#_Toc2333858)

[2.4 Budget 4](#_Toc2333859)

[3 Implémentation 4](#_Toc2333860)

[3.1 Vue d’ensemble 4](#_Toc2333861)

[3.2 Choix techniques 4](#_Toc2333862)

[3.3 Modèle Logique de données 5](#_Toc2333863)

[3.4 Points techniques spécifiques 5](#_Toc2333864)

[3.4.1 Point 1 5](#_Toc2333865)

[3.4.2 Point 2 5](#_Toc2333866)

[3.4.3 Point … 5](#_Toc2333867)

[3.5 Livraisons 5](#_Toc2333868)

[4 Tests 5](#_Toc2333869)

[4.1 Tests effectués 5](#_Toc2333870)

[4.2 Erreurs restantes 5](#_Toc2333871)

[5 Conclusions 6](#_Toc2333872)

[6 Annexes 6](#_Toc2333873)

[6.1 Sources – Bibliographie 6](#_Toc2333874)

[6.2 Journal de bord du projet 6](#_Toc2333875)

# Introduction

## Cadre, description et motivation

Se projet a été réalisé dans le cadre du module ICT431 et MA20.

Se projet consiste a réalisé une application qui permet de jouer a la bataille navale.

## Organisation

Organisation générale du projet

Eleve 1 : Schneider, Ethann, Ethann.SCHNEIDER@cpnv.ch

Responsable de projet : Favre, Raphaël, raphael.favre@cpnv.ch

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Eleve 1** |
| **Partie administration** | X |
| **Partie client** | X |
| **Partie Code** | X |
| **Maintenance Planning** | X |

## Objectifs

L’objectif est de simplement jouer à la Bataille Navale.

L’application doit être fluide.

Elle doit survenir au cahier des charges.

Des fonctionnalité facultative sont rajoutée.

## Planification initiale

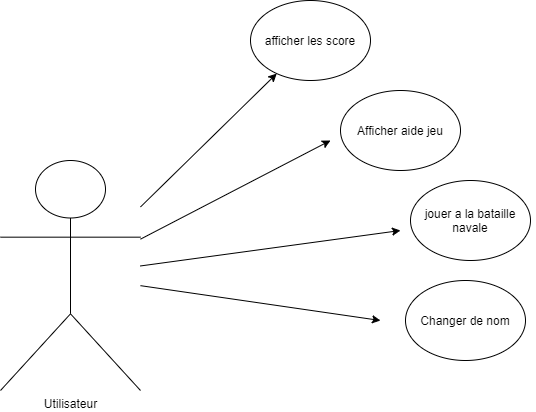
12 mars 2021 23:59:59 : Version 0.1

2 avril 2021 23:59:59 : Version 1.0

# Analyse

## Use cases et scénarios

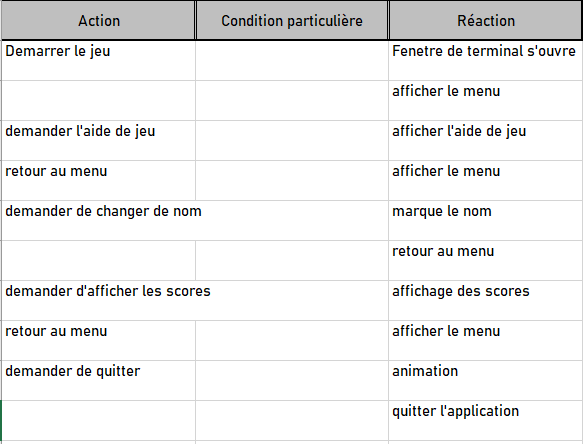
### Use case



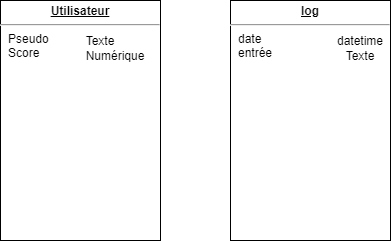
#### Scénario 1.1



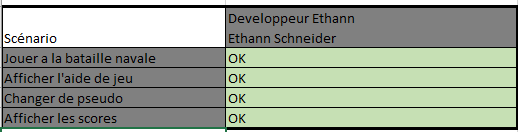
#### Scénario 1.2



## Modèle Conceptuel de Données



## Stratégie de test



# Implémentation

## Vue d’ensemble

Le programme interagît avec une fenêtre de terminal ou on peut entrer se qu’on veut faire comme Jouer, l’aide de jeu, les scores, etc…

## Choix techniques

Système d’exploitation : Windows 10, (Debian chez moi)

Matériel : SC-C133-PC10

Logicielle : Suite Office, Balsamiq WireFrame, Draw.io, [FIGlet](http://www.figlet.org/)

## Points techniques spécifiques

### Gestion de si coulée ou gagner

//compteur

PorteAvion = 0, PorteAvionTouchée = 0, ect..

Pour i jusqu’à 10

Pour j jusqu’à 10

switch tableauDesBateau[i][j]

case 1 :

PorteAvion+1

si TableauDesBateauTouchée est touché donc PorteAvionTouchée+1

case 2 :

ect…

si PorteAvion est egal PorteAvionTouchée

bateau est touchée

si ….

Si tout les bateau sont egal

gagner

### Point 2

Afficher 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Afficher ╔═══╦═══╦═══╦═══╦═══╦═══╦═══╦═══╦═══╦═══╗\n 1 ║"

Pour i jusqu’à 10

Afficher " %c ║" TableauEndroitTouchée[0][i]

**Afficher \n**

**Pour y jusqu’à 10**

**Afficher ╠═══╬═══╬═══╬═══╬═══╬═══╬═══╬═══╬═══╬═══╣\n 1+y ║**

**Pour i jusqu’à 10**

**Afficher " %c ║" TableauEndroitTouchée[y][i]**

**Afficher ╚═══╩═══╩═══╩═══╩═══╩═══╩═══╩═══╩═══╩═══╝**

## Livraisons

Identification, date et raison de chaque livraison formelle effectuée au cours du projet.

# Tests

## Tests effectués

Tableau de résultat des tests, tels que décrit dans le support de cours ICT-431

### Erreurs restantes

S'il reste encore des erreurs:

* Description détaillée
* Conséquences sur l'utilisation du produit
* Actions envisagées ou possibles

# Conclusions

Développez en tous cas les points suivants:

* Objectifs atteints / non-atteints
* Comparaison entre ce qui avait prévu et ce qui s’est passé, en termes de planning et (éventuellement) de budget
* Points positifs / négatifs
* Difficultés particulières
* Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)

# Annexes

## Sources – Bibliographie

Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)… Et de toutes les aides externes (noms)

## Journal de bord du projet

|  |  |
| --- | --- |
| **Date** | **Evénement** |
|  |  |